

LOS REFUGIADOS

Esto no puede considerarse como un verdadero y real juego de fantasía porque las pruebas se basan en situaciones que encuentran los verdaderos refugiados y emigrantes, aunque no son iguales que éstas.

Edad: De 11 a 15 años -simplificando las pruebas puede adaptarse también a niños de 8 a 11 años.

Material: Diverso. Véase realización del juego.

Número participantes: de 15 a 20.

Objetivo: Hacer que los niños reconozcan el problema de los emigrantes y refugiados. Hacerles crecer en sensibilidad y solidaridad concreta identificándose con las situaciones y dificultades en que viven estas personas.

Tiempo: Unos 90 minutos, pero varía según el número de los participantes y la dificultad de las pruebas.

Preparación:

Debe haber un animador que se encargue de lanzar el juego y de la celebración de las cuatro pruebas (también puede haber cinco adultos, uno para el lanzamiento y los otros cuatro para las pruebas).

Las pruebas que hay que superar se refieren a:

- el país de origen de los refugiados
- la salida
- el viaje
- la llegada

Además del material necesario (ver realización), hay que preparar un visado para cada una de las familias de los refugiados, en el que, además de los datos personales de la familia (número de hijos, país de procedencia, qué tipo de trabajo puede realizar...) -ver lanzamiento-, se escribirán los resultados de cada prueba.

Comienzo:

Se llama a los niños y se sortea entre ellos una papeleta que indica su país de origen. Cuando está reunida cada familia, se entrega a cada uno de sus miembros un visado con el nombre de la familia y el país de donde procede:

Ghana: Obuasi

India: Manikandán

Irán: Pahlaviezi

Vietnam: Phetsalasgy

Chile: Meléndez

Albania: Pogradec

En cada visado debe haber sitio para los nombres y los datos de los miembros de la familia (por lo tanto, el grupo tendrá que decidir quién es el jefe de la familia, etc.) y para los dibujos.

El animador explica que la finalidad del juego es ver cuál de estas familias es la primera que llega a un país hospitalario y se integra en él superando una serie de pruebas.

Si el animador no cuenta con la colaboración de otros adultos, las familias deben hacer al mismo tiempo la misma prueba en este orden: país de origen, salida, viaje, llegada.

Realización:

Cada prueba constará de cuatro fases:

- 1.- Breve explicación del tema que da origen a la prueba
- 2.- Explicación de la prueba
- 3.- Desarrollo de la prueba
- 4.- Evaluación de la prueba

Prueba 1: País de origen.

Las causas de la partida de los refugiados pueden ser diversas, pero las principales son:

- Los regímenes dictatoriales y al represión política. En diez minutos, inventar el texto de un canto de protesta (utilizando, si se quiere, una música conocida).
- El hambre y la miseria. Cada familia recibe una manzana. Debe arreglarse para repartirla entre sus miembros y comerla en el menor tiempo posible.
- La guerra. Hacer juntos en diez minutos un dibujo simbólico o realista que sintetice qué es la guerra para el país de la familia.

Prueba 2: Partida.

Las familias han decidido emigrar. ¿Qué objetos deberán llevar? ¿Qué les será más útil?

Equipajes: Hay que hacer la lista de objetos que deben llevarse. La lista la decide el animador que entrega el primer nombre de la lista a un delegado de la familia. Éste vuelve a los suyos y tiene que indicar con gestos el objeto. Cuando la familia adivina el nombre del objeto, va otro delegado, recibe el segundo nombre, y así sucesivamente hasta que se complete la lista o se acabe el tiempo.

Hay que elegir también el medio de transporte: coche, tren, barco o avión.

Construir en diez minutos un pequeño modelo del transporte elegido, sirviéndose del material disponible.

Prueba 3: Viaje.

¿A qué país emigra la familia? ¿Cómo llegar? ¿Por dónde ir?

Itinerario: Cada familia recibe las piezas de un puzzle que tiene que formar. Representa el mapa del mundo con el itinerario de cada uno (sirve bien una fotocopia de un atlas).

- Dakar, Argelia, Roma, Madagascar, Nairobi, Madrid.
- Arabia, El Cairo, Roma, Nueva Delhi, Moscú, Madrid.
- Tierra del Fuego, Portugal, Roma, Londres, París, Madrid.

Los refugiados suelen verse obligados a viajar clandestinamente. Entonces tienen que esconderse en cuanto oyen algo sospechoso. Hay que estar siempre atentos. Escuchar y darse cuenta de lo que dicen.

Prueba 4: Llegada.

Los refugiados llegan al país que los acoge, pero las dificultades no han acabado aún. Para estar en regla con las leyes del nuevo país, hay que cumplir muchas formalidades.

Formalidades administrativas: Rellenar documentos en una lengua desconocida no es fácil. La prueba consiste en descifrar un mensaje en clave.

El desconocimiento de la lengua es un gran obstáculo.

Lengua: Descifrar un mensaje grabado con excesiva velocidad.

La vida es muy diferente: hay objetos completamente desconocidos.

Conclusión:

La prueba consiste en observar durante un minuto veinte objetos que luego se ocultan. Hay que recordarlos y escribir el mayor número posible.

Según hayan sido superadas las pruebas, la situación de la familia será regularizada más o menos rápidamente.

Por ejemplo:

- 1º.- Regularizada al llegar
- 2º.- Después de una semana
- 3º.- Después de un mes
- 4º.- Después de dos meses
- 5º.- Después de seis meses
- 6º.- Después de un año.